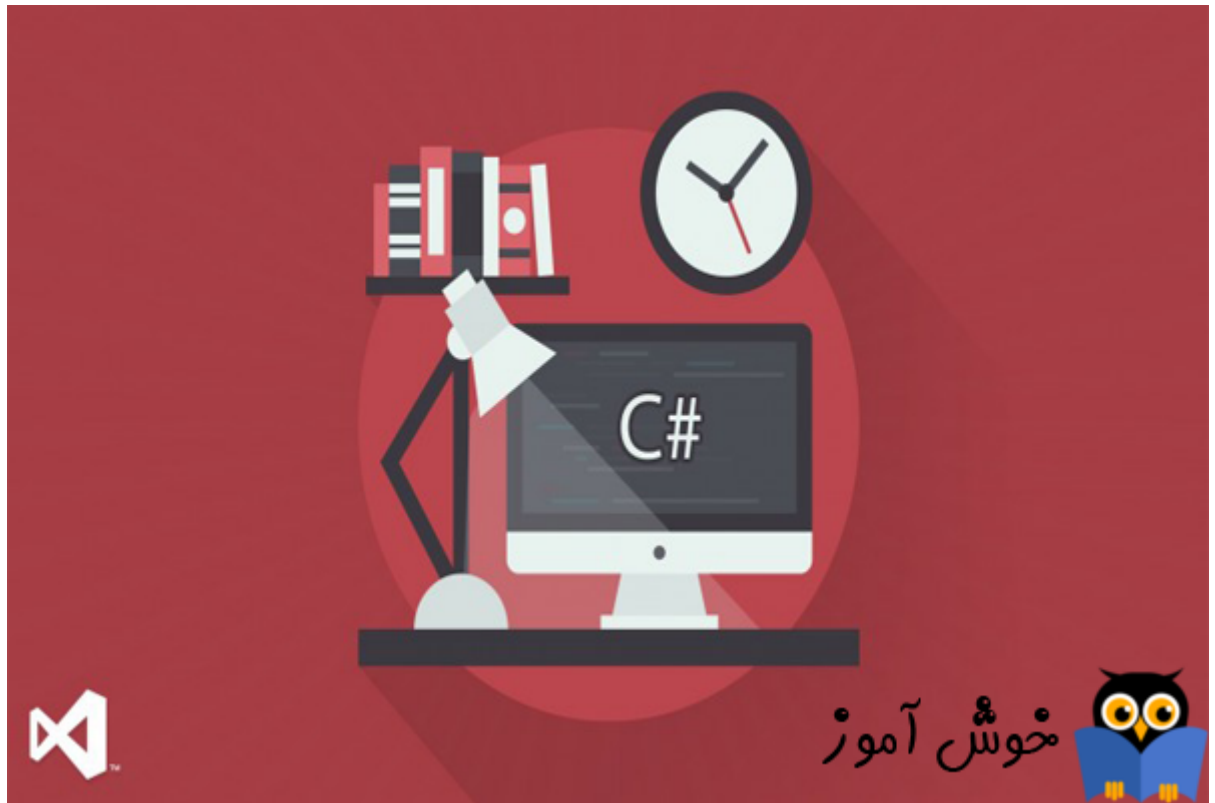




## دوره آموزش رایگان زبان برنامه نویسی C# (سی شارپ)



در این دوره آموزشی به زبان برنامه نویسی C# می پردازیم و برنامه نویسی با این زبان را در محیط ویندوز فرا خواهیم گرفت. در این دوره آموزشی از محیط ویتوال استودیو 2012 برای ارائه آموزشها استفاده کرده ایم که از طریق لینکی که در ادامه آمده است می توانید آن را دانلود نموده و مطابق راهنمایی های ارائه شده نصب نمایید. این دوره آموزشی به صورت ویدئویی می باشد و آموزشها در قالب فیلم ارائه شده اند.

- [دانلود و آموزش نصب نرم افزار مایکروسافت ویتوال استودیو](#)

فهرست درس های این دوره آموزشی :

1. [آموزش زبان #C : آشنایی با محیط ویژوال استودیو](#)
2. [آموزش زبان #C : اولین برنامه خود را بنویسید](#)
3. [آموزش زبان #C : آشنایی با کلاس و ویژگی ها](#)
4. [آموزش زبان #C : متغیرها \(Variables\)](#)
5. [آموزش زبان #C : نوع داده متغیرها \(Data Type\)](#)
6. [آموزش زبان #C : آشنایی با موضوع Value Type و Reference Type](#)
7. [آموزش زبان #C : عملگرهای ریاضی و ترتیب اجرای عملگرها](#)
8. [آموزش زبان #C : بیانیه if \(ساختارهای شرطی : ساختارهای تصمیم گیری\)](#)
9. [آموزش زبان #C : عملگر ترنری \(Ternary operator\)](#)
10. [آموزش زبان #C : ساختار تصمیم گیری switch](#)
11. [آموزش زبان #C : ساختار تکرار با for loop](#)
12. [آموزش زبان #C : حلقه while](#)
13. [آموزش زبان #C : حلقه do-while](#)
14. [آموزش زبان #C : توابع \(Functions\)](#)
15. [آموزش زبان #C : استراکچرها \(Structure\)](#)
16. [آموزش زبان #C : معرفی ثابت های عددی با Enum](#)
17. [آموزش زبان #C : آشنایی با کلاس StringBuilder](#)
18. [آموزش زبان #C : آرایه \(Array\)](#)
19. [آموزش زبان #C : آرایه های چند بعدی \(Multi-dimensional Array\)](#)
20. [آموزش زبان #C : کلکسیون ها \(ArrayList\)](#)
21. [آموزش زبان #C : کلکسیون ها \(SortedList\)](#)
22. [آموزش زبان #C : کلکسیون ها \(Stack\)](#)
23. [آموزش زبان #C : کلکسیون ها \(Queue\)](#)
24. [آموزش زبان #C : کلکسیون ها \(Hashtable\)](#)
25. [آموزش زبان #C : مدیریت خطاهای پیش بینی نشده \(Exception Handling\)](#)

## مبانی برنامه نویسی ویندوز با #C (سی شارپ)

26. [آموزش زبان #C : اولین پروژه از نوع Windows Forms Application](#)
27. [آموزش زبان #C : آشنایی با کنترل های ویندوزی](#)
28. [آموزش زبان #C : تعیین زوج یا فرد بودن یک عدد](#)
29. [آموزش زبان #C : برنامه جایگزینی اعداد](#)
30. [آموزش زبان #C : محاسبه مجموع ارقام یک عدد](#)
31. [آموزش زبان #C : معکوس کردن یک رشته متنی \(String\)](#)
32. [آموزش زبان #C : ترسیم مثلثی از کاراکترها](#)
33. [آموزش زبان #C : محاسبه حاصل جمع چندین عدد](#)
34. [آموزش زبان #C : کار با ArrayList](#)

35. آموزش زبان C# : رویدادها (Events)
36. آموزش زبان C# : مخفی و نمایان کردن کنترلرها
37. آموزش زبان C# : فعال یا غیر فعال کردن کنترلرها
38. آموزش زبان C# : تغییر رنگ کنترلرها
39. آموزش زبان C# : تغییر فونت کنترلرها
40. آموزش زبان C# : کنترل های Panel و GroupBox
41. آموزش زبان C# : کنترل SplitContainer
42. آموزش زبان C# : کنترل تب (TabControl)
43. آموزش زبان C# : پنل طرح جدولی (tableLayoutPanel)
44. آموزش زبان C# : کنترل flowLayoutPanel
45. آموزش زبان C# : کنترل checkedListBox
46. آموزش زبان C# : کنترل linkLabel
47. آموزش زبان C# : نمایش نوتیفیکشن در ویندوز با کنترل notifyIcon
48. آموزش زبان C# : کنترل های maskedTextBox و numericUpDown
49. آموزش زبان C# : کنترل pictureBox
50. آموزش زبان C# : کادر محاوره ای openFileDialog
51. آموزش زبان C# : کادر محاوره ای saveFileDialog
52. آموزش زبان C# : کنترل نوار پیشرفت کار (progressBar)
53. آموزش زبان C# : نمایش راهنما با کنترل tooltip
54. آموزش زبان C# : کنترل timer
55. آموزش زبان C# : کار با فرم های MDI
56. آموزش زبان C# : نوار منو (menuStrip)
57. آموزش زبان C# : کنترل های نوار وضعیت (statusStrip)، نوار ابزار (toolStrip)، و منوهای کلیک راست (contextMenuStrip)

## مفاهیم برنامه نویسی شیء گرا در C# (سی شارپ)

58. آموزش زبان C# : مقدمه برنامه نویسی شیء گرا (OOP)
59. آموزش زبان C# : معرفی ویژگی های (Properties) یک کلاس
60. آموزش زبان C# : ویژگی های فقط خواندنی (Read-Only) و فقط نوشتنی (Write-Only)
61. آموزش زبان C# : سازنده کلاس (Constructor)
62. آموزش زبان C# : متدهای (Methods) کلاس
63. آموزش زبان C# : وراثت یا ارث بری (Inheritance)
64. آموزش زبان C# : مفهوم استاتیک (Static) در برنامه نویسی شیء گرا
65. آموزش زبان C# : مفهوم Method Overloading در برنامه نویسی شیء گرا
66. آموزش زبان C# : آشنایی با Delegate
67. آموزش زبان C# : مفهوم Multicasting Delegate
68. آموزش زبان C# : چگونگی ایجاد یک رویداد (Event)
69. آموزش زبان C# : آشنایی با Indexer

## انواع عمومی (Generic Types) در C# (سی شارپ)

- 70. [آموزش زبان C# : نوع داده عمومی \(Generic Types\)](#)
- 71. [آموزش زبان C# : آشنایی با Dictionary of T](#)
- 72. [آموزش زبان C# : کلاس های جنریک \(Generic Class\)](#)
- 73. [آموزش زبان C# : متدهای جنریک \(Generic Methods\)](#)

## زبان یکپارچه جستجو (LINQ) در C# (سی شارپ)

- 74. [آموزش زبان C# : زبان یکپارچه پرس و جو \(LINQ\) چیست؟](#)
- 75. [آموزش زبان C# : عبارت های لامبدا \(Lambda Expressions\)](#)
- 76. [آموزش زبان C# : عبارت های لامبدا \(Lambda Expressions\) در LINQ](#)
- 77. [آموزش زبان C# : آشنایی با متدهای اضافی \(Extension Methods\)](#)
- 78. [آموزش زبان C# : آموزش LINQ همراه با custom class](#)
- 79. [آموزش زبان C# : استفاده از گزاره ها \(predicate\) در LINQ](#)
- 80. [آموزش زبان C# : استفاده از Query Expression Syntax در LINQ](#)
- 81. [آموزش زبان C# : ساده تر کردن پرس و جوها با شرط Let](#)
- 82. [آموزش زبان C# : استفاده از Projection در LINQ](#)
- 83. [آموزش زبان C# : نحوه استفاده از One-to-Many Projection در LINQ](#)
- 84. [آموزش زبان C# : مرتب سازی نتایج جستجو در LINQ](#)
- 85. [آموزش زبان C# : دسته بندی اطلاعات \(Grouping\) در LINQ](#)
- 86. [آموزش زبان C# : تجمیع اطلاعات \(Aggregation\) در LINQ](#)
- 87. [آموزش زبان C# : مدیریت داده های مرتبط با Join در LINQ](#)
- 88. [آموزش زبان C# : نحوه استفاده از Grouped Joins در LINQ](#)

## کار با ADO.NET برای ارتباط با پایگاه داده در C# (سی شارپ)

- 89. [آموزش زبان C# : بازیابی اطلاعات از پایگاه داده اس کیو ال سرور با ADO.NET](#)
- 90. [آموزش زبان C# : افزودن اطلاعات به پایگاه داده اس کیو ال سرور با ADO.NET](#)
- 91. [آموزش زبان C# : آشنایی با کنترل دیتا گرید ویو \(DataGridView\)](#)
- 92. [آموزش زبان C# : ویرایش و حذف اطلاعات با ADO.NET](#)

## کار با .NET Reflection در C# (سی شارپ)

- 93. [آموزش زبان C# : کار با Reflection در دات نت \(Field Information\)](#)
- 94. [آموزش زبان C# : کار با Reflection در دات نت \(Property Information\)](#)
- 95. [آموزش زبان C# : کار با Reflection در دات نت \(Method Information\)](#)
- 96. [آموزش زبان C# : کار با Reflection در دات نت \(Event Information\)](#)
- 97. [آموزش زبان C# : کار با Reflection در دات نت \(Constructor Information\)](#)
- 98. [آموزش زبان C# : کار با Reflection در دات نت \(Member Information\)](#)

### چند آموزش مهم و کاربردی در C# (سی شارپ)

- 99. [آموزش زبان C# : آموزش نحوه ایجاد و فراخوانی Dll ها](#)
- 100. [آموزش زبان C# : آموزش نحوه ایجاد و فراخوانی UserControl ها](#)
- 101. [آموزش زبان C# : کار با فایل‌های متنی با کلاس System.IO.File](#)

### انجام کارهای گرافیکی در C# (سی شارپ)

- 102. [آموزش زبان C# : انجام کارهای گرافیکی، آشنایی با مفاهیم اولیه](#)
- 103. [آموزش زبان C# : انجام کارهای گرافیکی، ترسیم دایره و بیضی](#)
- 104. [آموزش زبان C# : ترسیم شکل های گرافیکی بیشتر به صورت توپر](#)
- 105. [آموزش زبان C# : ترسیم چند ضلعی و چند ضلعی توپر با تعداد گوشه های متغیر](#)
- 106. [آموزش زبان C# : استفاده از کلاس Bitmap](#)
- 107. [آموزش زبان C# : استخراج رنگهای استفاده شده در یک تصویر](#)
- 108. [آموزش زبان C# : طراحی یک بازی ساده با سی شارپ](#)

### آموزش های تکمیلی C# (سی شارپ)

- [آموزش زبان C# : مقایسه آرگومان \(argument\) و پارامتر \(parameter\)](#)
- [آموزش زبان C# : روشهای مختلف ایجاد خط جدید در سی شارپ](#)

---

این مطلب به صورت اختصاصی، توسط آموزشگاه رایگان خوش آموز تولید شده است

لینک مطلب در سایت خوش آموز :

<http://khoshamoz.ir/index.php/post1886>