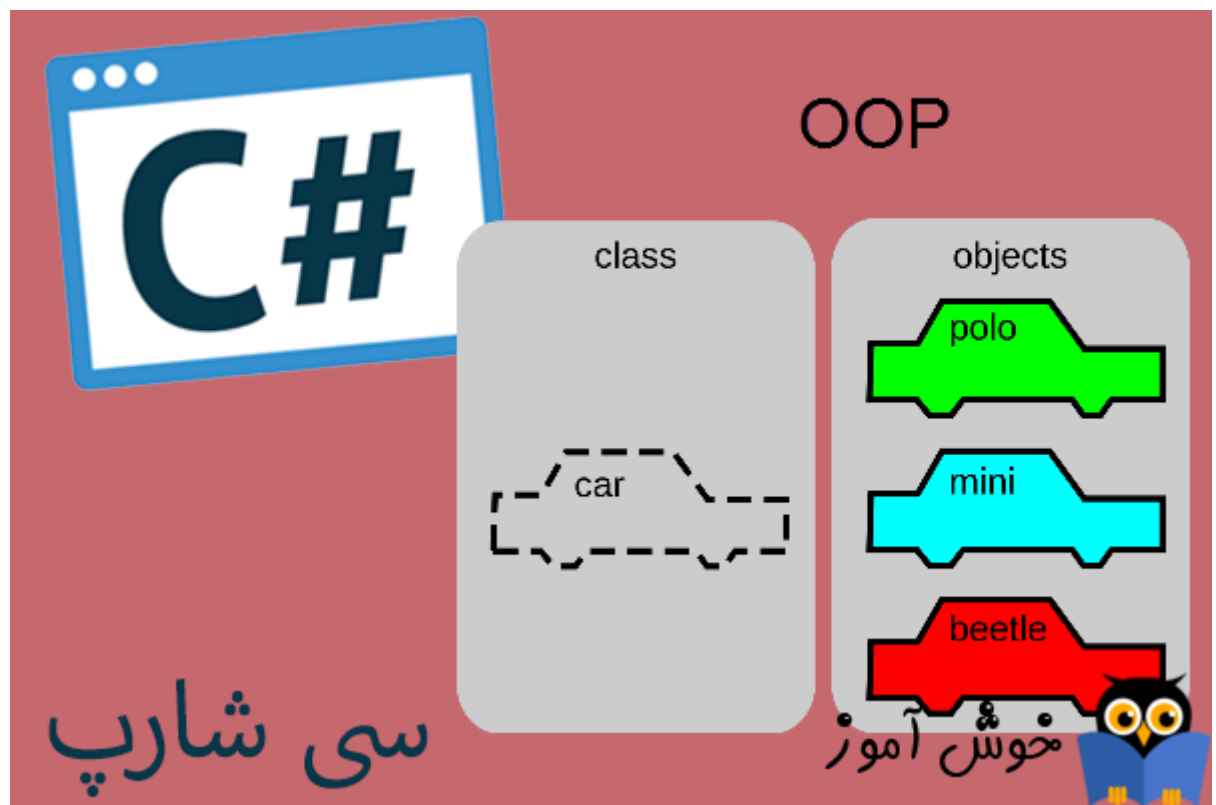




آموزش زبان C# : مقدمه برنامه نویسی شیء گرا (OOP)



در این آموزش مقدمه ای بر مفاهیم برنامه نویسی شیء گرا ارائه می دهیم. این که اشیاء (Objects) چه می باشند. کلاس ها چه می باشند. اساساً برنامه نویسی شیء گرا چیست و از کجا آمده است. نگاهی هم بر اهمیت این مدل از برنامه نویسی و تاریخچه آن می اندازیم.

.Your browser does not support HTML5 video

دانلود فایل های مرتبط با این درس آموزشی

- [دانلود پروژه آموزشی مثال های سی شارپ](#)

آموزش قبلی : آموزش زبان C# : کنترل های نوار وضعیت (statusStrip)، نوار ابزار (toolStrip)، و منوهای کلیک راست (contextMenuStrip)

آموزش بعدی : آموزش زبان C# : معرفی ویژگی های (Properties) یک کلاس

این مطلب به صورت اختصاصی، توسط آموزشگاه رایگان خوش آموز تولید شده است

لینک مطلب در سایت خوش آموز :

<https://khoshamoz.ir/index.php/post2016>